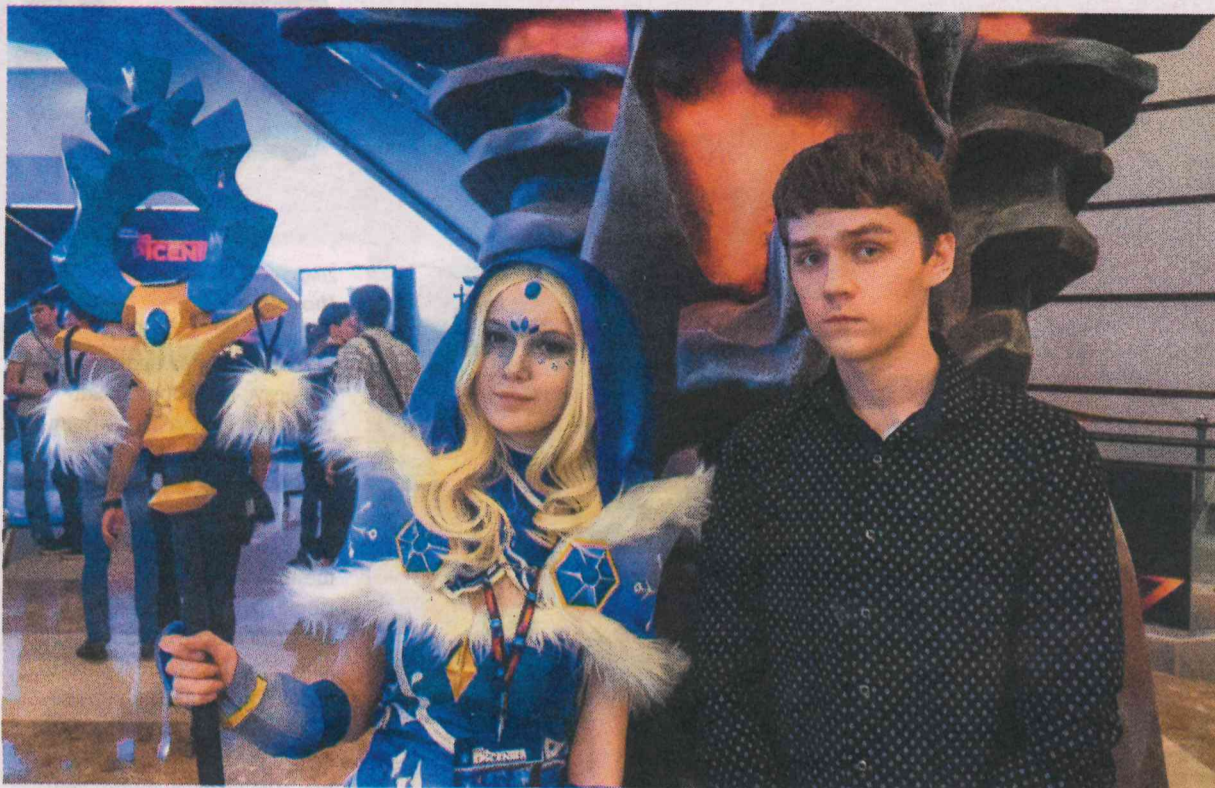


СПОРТ



# Королева сети

**Инженер-лаборант отделения топливных технологий ГНЦ НИИАР Татьяна Ментова серьезно увлекается киберспортом. Ради игры отказалась от молодежных тусовок. Она член сборной команды 5Gats, которая недавно стала победителем корпоративных соревнований.**

Текст: Светлана Захарова / Фото: архив Татьяны Ментовой

До корпоративного турнира «Росатома» по компьютерным сетевым играм коллектив Научно-исследовательского института атомных реакторов даже не догадывался, что рядом работает самая настоящая киберчемпионка. Свое хобби Татьяна Ментова не афишировала. Но в конце октября на сайте ГНЦ НИИАР появилась новость, что Татьяна Ментова входит в состав атомной сборной 5Gats и имеет прямое отношение к победе в турнире по киберспорту Dota 2.

## Победа со страховкой

«В команде я играла на пятой позиции, моей задачей была полная поддержка других игроков», — поясняет Татьяна. — Как саппорт, я постоянно подстраховывала членов своей команды в важные моменты игры и обеспечивала их всем необходимым для победы».

Dota 2 — это компьютерная игра в жанре многопользовательской онлайн-боевой арены, в которой сражаются две команды по пять игроков. В составе 5Gats были атомщики с нескольких предприятий отрасли.

«Мне очень приятно, что меня пригласили в игру в составе 5Gats. Никогда раньше не играла в команде, была

одиночкой. Мы все надеялись, что победим, — так и случилось, чему я очень рада», — поделилась впечатлением Татьяна Ментова.

Всего в мероприятии приняли участие 49 команд из разных городов присутствия госкорпорации. Корпоративный турнир проходил в соответствии с международными правилами. Игры транслировались в прямом эфире под остроумные замечания популярного в киберсообществе комментатора Сергея Филишова.

Победа в виртуальных соревнованиях «Росатома» открыла команде 5Gats путь на основной этап Открытого кубка федерации. Однако соперники оказались сильнее атомщиков. Команда выбыла из турнирной сетки, проиграв два матча из трех. По словам Татьяны, поражение игроков не расстроило, его они приняли как важный опыт, который приблизит следующие победы.

## Лучше Русалочки

Дотерскую карьеру Татьяна Ментова начала в девять лет. Ей тогда купили первый персональный компьютер, и мама подарила видеоигру про Русалочку. Девочка быстро ее освоила и переключилась

**«КИБЕРСПОРТ ДЛЯ МЕНЯ — ЭТО КАК ФУТБОЛ ИЛИ ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ СПОРТСМЕНОВ. ОЧЕНЬ ВАЖНАЯ ЧАСТЬ ЖИЗНИ»**

на более сложные многопользовательские ролевые онлайн-игры наподобие Lineage 2. Когда школьная подруга предложила попробовать что-то новенькое и поиграть в Dota, мир Татьяны перевернулся. Подруга быстро потеряла интерес к развлечению, а Татьяна ушла в него с головой. Сложную игру осваивала сама, без помощников. Сегодня в игре она предпочитает такие жанры, как инди, экшен, стратегии, РПГ, хоррор.

«В этом виде спорта нет времени на многие вещи, ко-

торые присутствуют в жизни обычного человека. То есть надо выбирать, что тебе важнее, Dota или реальная жизнь — тусовки, любовь, учеба. Либо ты полностью посвящаешь себя игре и добиваешься целей, либо довольствуешься тем, что есть, стараясь кое-как успеть везде».

Сейчас Татьяне 22 года. Получается, что киберспортом девушка занимается большую часть жизни. Но бросать свое увлечение не намерена. Ее даже не остановил протест родителей, которые были недовольны ее времяпрепровождением.

«Родители хотели меня видеть примерной девочкой, хранительницей очага, а получили своенравную геймершу. Но семья и дети — это последнее, что меня интересует в данный момент. Не важно, что подумают о твоих интересах другие. Если тебе это действительно нравится, почему ты должен отказываться? Изначально многие люди скептически относились к киберспорту, но это от незнания. Мир очень быстро меняется, каждый день появляется что-то новое. Только мы не всегда готовы к этому новому. Сначала отвергаем, а потом принимаем», — рассуждает Татьяна. И добавляет, что своим будущим детям играть в видеоигры она запрещать точно не будет. Киберспорт, по ее мнению, не какая-то короткая модная история, направление обязательно перейдет в завтрашний день. Кроме того, Dota приносит игрокам большую пользу, уверяет геймер. Например, ей она помогла развить вовлеченность, самоконтроль, целеустремленность, способность выполнять несколько задач одновременно, умение быстро принимать решения и мыслить критически. Еще киберспорт про-

качивает уровень знания английского языка. Качества, полученные в виртуальном мире, постоянно пригождаются в реальном.

За последние месяцы Татьяна Ментова поучаствовала в дюжине командных турниров. Оказалось, что это гораздо интереснее, чем индивидуальные соревнования. В них больше азарта, эмоций и ответственности.

## Виртуальная смена пола

Вначале выступала от имени юноши. Ей казалось, что партнерам посчитать, что девушкам в Dota не место. После того как команда выиграла несколько мелких соревнований, Татьяна обрела уверенность в собственных силах и перестала скрывать свой пол.

Пандемия COVID-19 изрядно навредила киберспорту. Из-за дефицита компонентов, случившегося из-за остановки производств и закрытия границ, взлетели цены на компьютеры, игровые кресла и видеокарты. Турниры стали проводиться без реальных зрителей. Такая участь постигла даже главные геймерские соревнования The International 2021.

«Естественно, я с замиранием сердца смотрела финал чемпионата мира по Dota 2, — говорит Татьяна. — Это было масштабное, красивое и атмосферное зрелище, которое объединяет миллионы людей во всем мире. Я переживала все моменты вместе с нашими русскими парнями из Team Spirit, ставшими лучшими на планете. С ребятами лично не знакома, но, конечно, хотела поиграть хотя бы с одним. Думаю, что каждый мечтает стать членом этой команды».

В свободное от работы время Татьяна Ментова проводит трансляции на стриминговой платформе twitch.tv/koshka\_toxic.

## КИБЕРСЛОВАРЬ

- Катка — матч, «катать» значит играть.
- АФК — используется, если кто-то отошел от компьютера в данный момент.
- Замес — битва, стычка между героями разных команд.
- Скилл — умения и способности игрока, «скилловый» значит качественный, сильный игрок.
- Кулдаун (КД) — время, за которое перезаряжается та или иная способность героя, на котором играет дотер.
- GG (good game) — благодарность за сыгранный матч.

